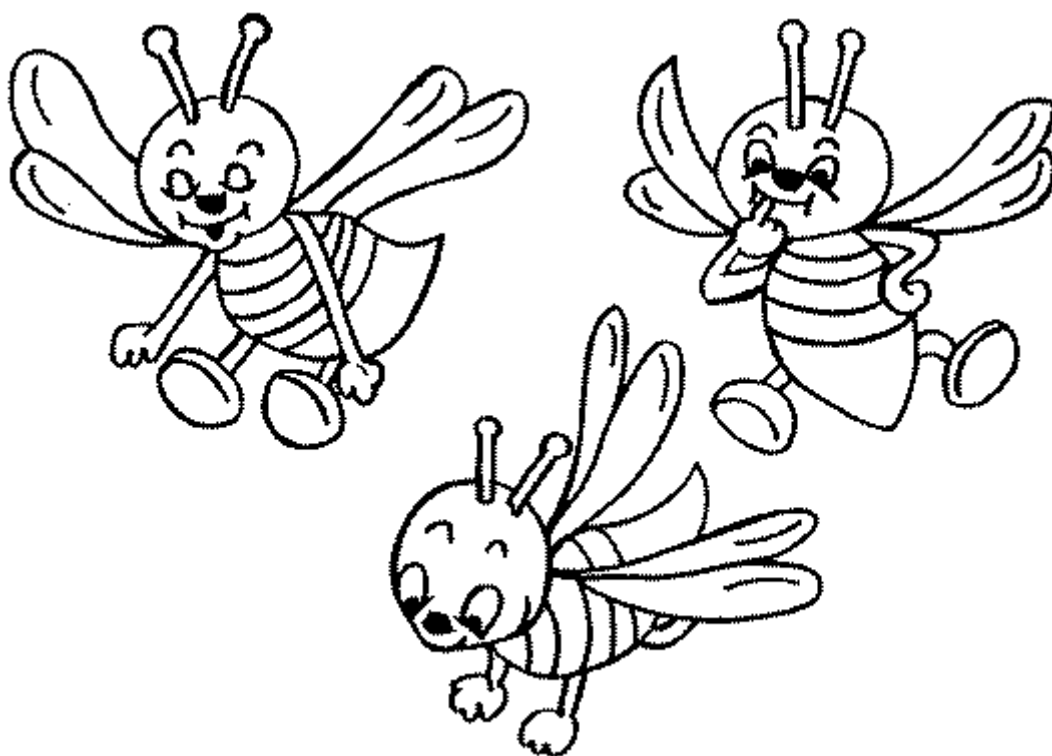


Etapová hra
pro mladší kategorii

BROUČCI

ANEŽ

PUTOVÁNÍ S TELEVIZNÍMI SERIÁLY



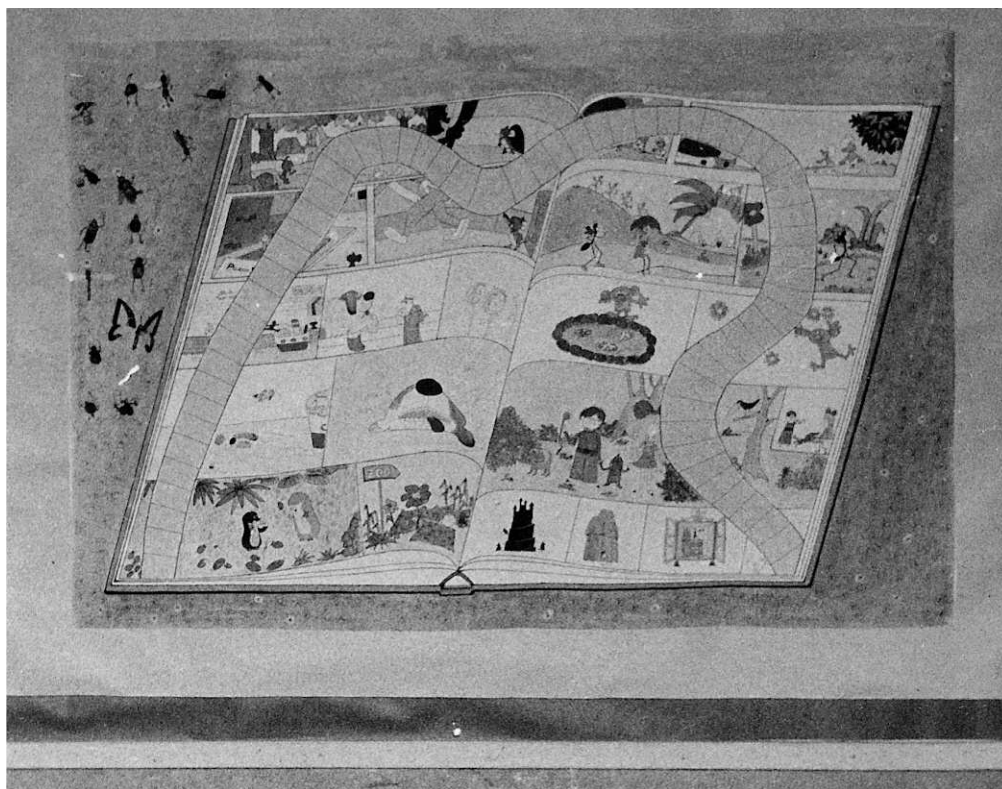
LDT Sloup v Čechách
"Zátiší"

I. turnus (2. - 20.7.1990)

MOTTO ETAPOVÉ HRY

Děti si hrály v lese a zapomněly zde knížku plnou pohádek. Knížka zůstala otevřená a tak ji našli broučci žijící v tomto lese. Začali knížku prolézat a prožívat příběhy v knize popsané.

A protože i my jsme nyní po dobu tábora broučky, budeme hrát etapovou hru a jednotlivé etapy se budou podobat částem vám známých pohádek, večerníčků nebo seriálů.



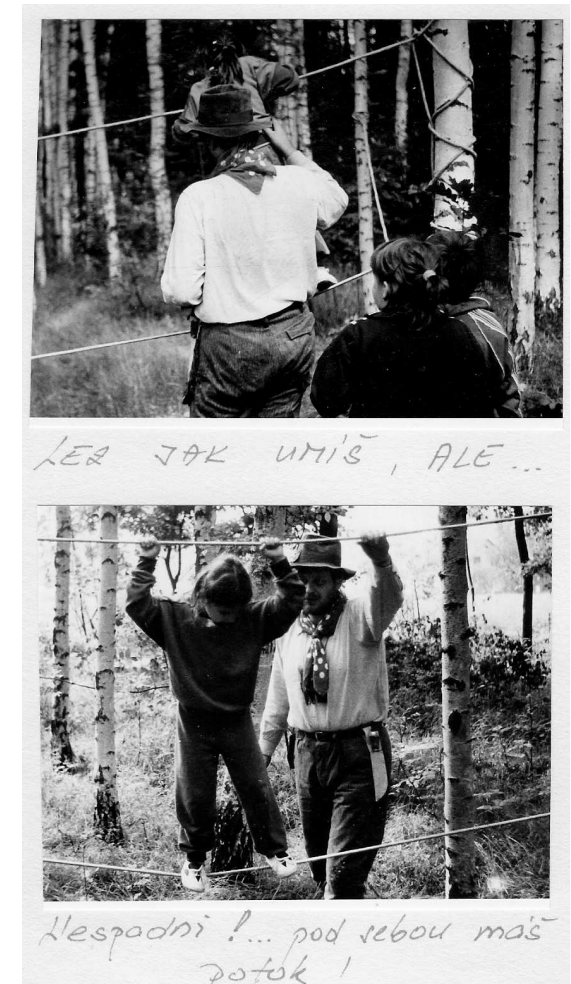
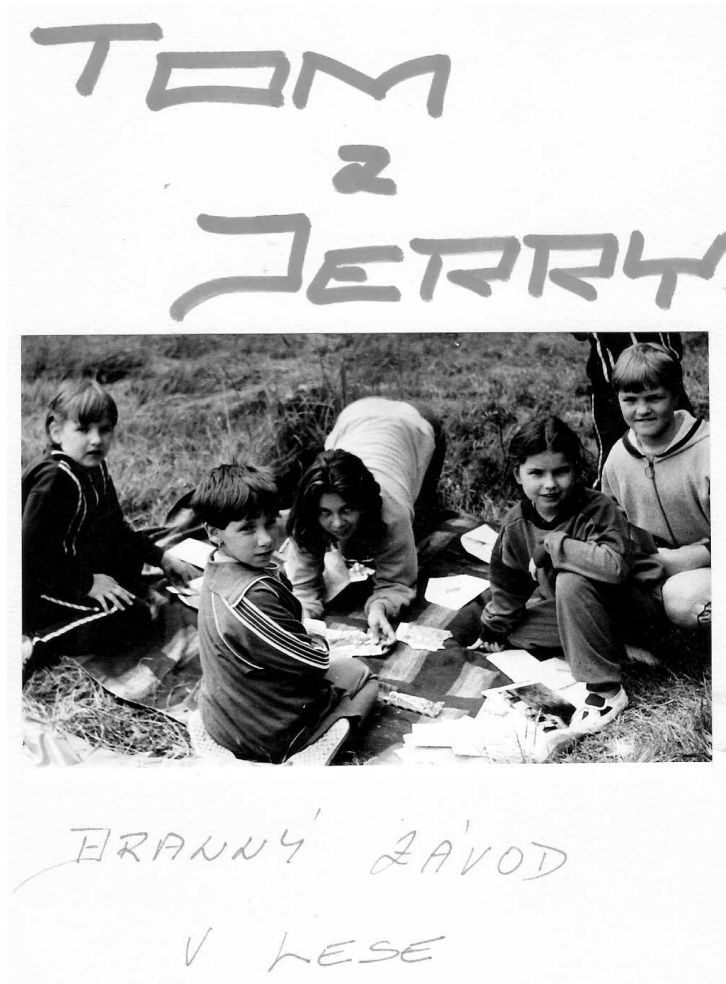
ROZDĚLENÍ DO ETAPOVÉ HRY

Soutěží oddíly č. 9 až 16. Družiny jsou podle chatiček, v nichž děti bydlí, tzn. že chatička = družina

<u>Oddíl</u>	<u>Chlapci</u>	<u>Děvčata</u>
9. oddíl	Komáři	Mušky
10. oddíl	Čmeláci	Vosy
11. oddíl	Pavoučci	Vážky
12. oddíl	Chrousti	Světlušky
13. oddíl	Tesařici	Mandelinky
14. oddíl	Otakárci	Včelky
15. oddíl	Cvrčci	Berušky
16. oddíl	Mravenci	Kobylky

1. etapa TOM & JERRY

Všichni hrdinové tohoto seriálu jsou samozřejmě šikovní a neobyčejně hbití, což si i my prokážeme v netradičním branném závodě v lese.



2. etapa **FERDA MRAVENEK**

Každá družina je jedno mraveniště a na hřišti v Janově se ukáže v jednotlivých soutěžích – v šeptané štafetě, bottocrossu i dalších soutěžích, které z mravenišť je to nejlepší.



KDO PŘEZÍJE, VYHRÁL!

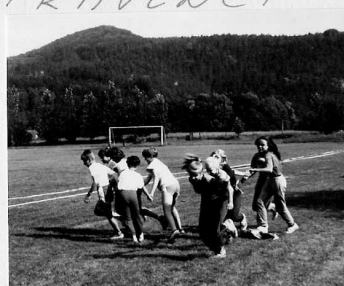
MRAVENEK



PROČ NEMÁTE BOTY?



MRAVENCI



SE MAJÍ



ČILE K DÍLU



ŠEPTANÁ



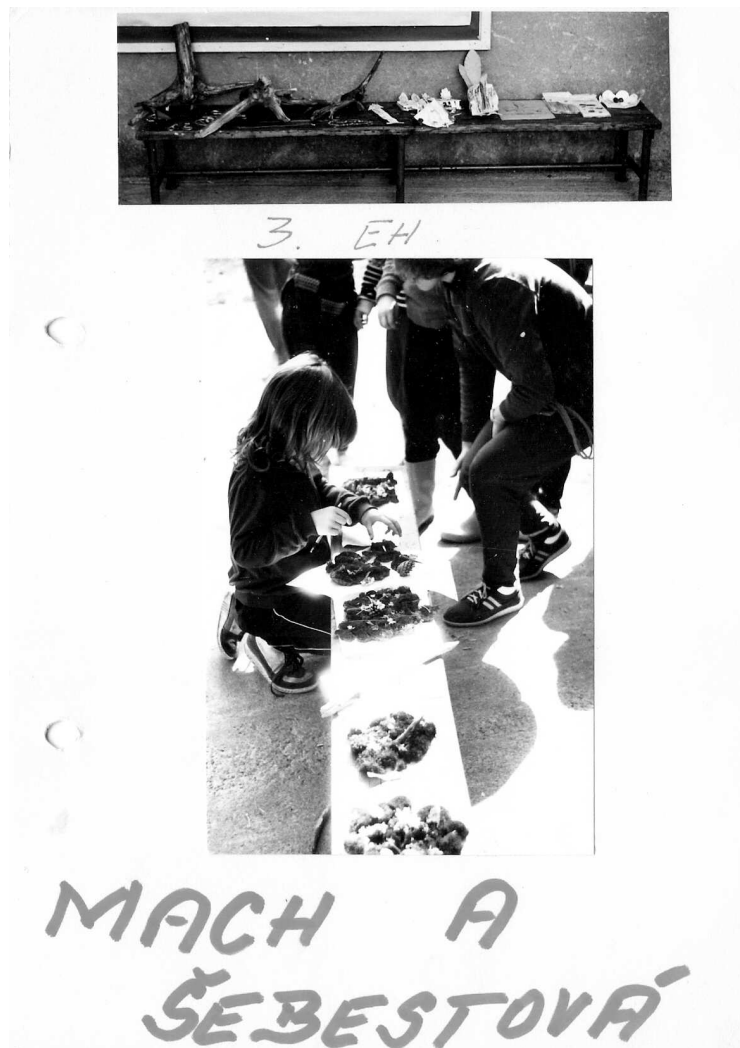
MRAVENČI



ŠTAFETA

3. etapa MACH A ŠEBESTOVÁ

Mach a Šebestová si přejí být na výstavě, ale protože ztratili kouzelné sluchátko, musíme výstavu udělat sami.



4. etapa PUTOVÁNÍ ZA HERNEM

V televizním seriálu „Šípy Robina Hooda“ se objevoval vládce lesa HERN, který měl všemocnou sílu. Proto i my musíme za tmy navštívit tohoto vládce lesa a udobřit si jej, aby nás ochraňoval ve svém lese. Hern na důkaz své přízně dá každému, kdo jej navštíví magický váček.



Táborák před

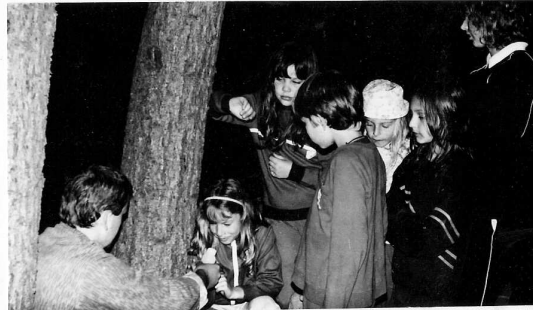


noční etapovou hrou



Copak je v tom pytlíku

ZA



ka. čichvi si

HERNEM



DALŠÍ POKYNY NA TRASE



Po provaze za Hernem



V začarovanom



lese



To je on!



A má pro nás magické vöchy,

ktové nás ochraňujú



na ďalšej ceste!

5. etapa RÁKOSNÍČEK

Rákosníčkovi z rybníčku uplavaly všechny rybky do velkého rybníka. Proto mu je pomůžeme pochytat.

J. EH

RÁKOSNÍČEK



Pomáháme mu chytat
stracené rybky



Že jich tu ale je!



za odměnu a můžeme vrát.



Ještě jich pár zbylo!

6. etapa KRTEK V ZOO

Krtek se dostal do ZOO, kde se snaží najít nejhezčí zvířátko z těch, které tam chovají.

Kde by jsme ale my vzali v táboře ZOO ? Tak si jej uděláme sami.

Každá družina si připraví masky nějakého zvířátka chovaného v ZOO, které předvede a napodobí.



7. etapa MAXIPES FÍK

Maxipes Fík se stal kapitánem na lodi a musí co nejrychleji doplout se svým mužstvem přes oceán.

My jsme nyní jeho mužstvo – plavčíci – a na lodi (nafouknuté pneumatice) co nejrychleji proplujeme danou trasu.

VÝSLEDKY

B R O U Č C I 1 9 9 0

Etapová hra nejmladší kategorie

DRUŽINA	ETAPA - BODY							SOUČ.	POŘ.
	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.		

CHLAPCI

OTAKÁRCI	2	7	6	2	5	4	7	33	2.
PAVOUČCI	6	8	7	4	8	2	6	41	1.
TESAŘÍCI	8	2	2	2	7	3	5	29	5.
CVRČCI	4	6	4	3	2	8	3	30	4.
MRAVENCÍ	3	5	3	2	3	7	8	31	3.
CHROUSTI	7	3	1	8	4	1	4	28	6.
KOMÁŘI	1	1	8	1	6	6	2	25	7.
ČMELÁCI	5	4	5	3	1	5	0	23	8.

DĚVČATA

KOBYLKY	6	6	3	4	4	1	7	31	4.
BERUŠKY	7	8	4	4	3	5	3	33	3.
VOSY	5	5	5	7	1	3	1	27	6.
MUŠKY	2	1	8	1	2	6	5	25	7.
VČELKY	1	2	6	4	6	7	4	30	5.
VÁŽKY	4	3	7	4	8	2	8	36	2.
SVĚTLUŠKY	8	4	1	3	7	8	6	37	1.
MANDELINKY	3	7	2	1	6	4	2	25	7.