

# *LDT Sloup v Čechách* *"Zátíší"*

## *ETAPOVÁ HRA*

### **STŘEDNÍ KATEGORIE**

# **ZLATÁ HOREČKA**

### **Motto:**

V letech 1896 až 1898 vypukla na Aljašce velká zlatá horečka. Tisíce zlatokopů se vydalo na dlouhou cestu na sever Ameriky za vidinou pohádkového bohatství, které ukryvala drsná, ale krásná příroda Aljašky. V naší etapové hře se vydáte po stopách odvážných mužů, ale i žen, z nichž jenom hrstka se dočkala vysněného bohatství.

*V průběhu letošního tábora „Sloupu '92“, hrála střední kategorie etapovou hru „Zlatá horečka“.*

*Etapová hra byla rozdělena do šesti samostatných etap. Pro zpestření byly zařazeny různé oddílové hry a soutěže.*

*Děti střední kategorie byly rozděleny do 7 oddílů (3 dívčí a 4 chlapecké). Celkově bylo ve střední kategorii 81 dětí ve věku 10 – 12 let (36 dívek, 45 chlapců).*

*Pro etapovou hru byly děti rozděleny do 13ti družin (6 družin dívčích a 7 družin chlapeckých). Každá družina byla podle umístění v každé etapě ohodnocena a družina, která získala nejvíce bodů se stala celkovým vítězem etapové hry. Zvlášť soutěžili chlapci a zvlášť děvčata.*

*Před začátkem první etapy si každá družina určila svého kapitána a tím bylo vše připraveno pro odstartování etapové hry.*

*A pak začala opravdová bitva ....*

# 1. etapa

## PŘECHOD PŘES

## CHILCOOTSKÝ PRŮSMYK

### **Motto:**

Na cestu jste vypluli z přístavu San Diego na jihu Spojených států. Po moři jste se dostali až do kanadského přístavu Dyea a odtud začíná vaše cesta za zlatem.

Protože jste téměř všechny úspory utratili za lodní lístek, nezbývá vám nic jiného, než vyrazit na cestu do města zlatokopů Dawsonu pěšky. Před tím, než vyrazíte, je třeba si najít společníky, protože osamocení člověk nemá v drsné severské přírodě veliké šance na přežití. První zkouška, která čeká na vaši zlatokopeckou výpravu, je přechod přes obávaný Chilcootský průsmyk.

Tady záleží hodně na vašich fyzických i psychických silách a zároveň se prověří soudržnost vaší výpravy. Zlatokopům trvala cesta přes průsmyk asi 20 dnů. Vy ho však překonáte během jednoho půldne.

### **Provedení:**

Jsou zvoleny tři trasy výstupů na jednotlivé části Chilcootského průsmyku. Vyznačení každé trasy barevným krepákem. Každá expedice má svou registrační kartu. Na každé trase jsou základní tábor (start a cíl), dva postupové tábory (4. 000 a 6.000 m) a vrchol, kde na důkaz přechodu je umístěno razítko k označení registrační karty. V postupových táborech si každá výprava losuje příslušné počasí k výstupu, které se zapisuje do registrační karty.

#### **tábor 4.000 m:** (losovat lístek, přečíst, zapsat a vrátit zpět)

1. máte vynikající počasí, postup až na vrchol bez zastávky v táboře 6.000 m
2. počasí se zhoršilo, v táboře 6. 000 m losujete z I.
3. počasí se zhoršilo, v táboře 6. 000 m losujete z II.
4. pro špatné počasí je nařízen sestup do základního tábora a výstup opakovat

#### **tábor 6.000 m:**

- I. a ) postup na vrchol (2x)  
b) sestup do základního tábora (1x)
- II. a) sestup do tábora 4.000 m a znovu losovat (2x)  
b) postup na vrchol (1x)

Každou cestu lze zdolat s pomocí kyslíkového přístroje (batoh naplněný pískem). Potom lze postupovat bez zastávek v postupových táborech.

*Nejlépe si při výstupu počínaly družiny:*

*Chlapci: 9, 12, 7*  
*Děvčata: 3, 6, 5*

## 2. etapa

# PLAVBA PŘES BENETTOVO JEZERO OD YUKONU AŽ DO DAWSONU

### **Motto:**

Šťastně jste všichni překonali Chilcootský průsmyk a nyní , jste stanuli před obrovským jezerem. Jeho břeh je pokryt různými bárkami a vory, na kterých se zlatokopové chtějí dostat přes jezero a dále pokračovat po řece Yukonu až do Dawsonu.

Protože jste při přechodu Chilcootského průsmyku ušetřili za nosiče tím, že jste si svá zavazadla přenesli sami, můžete si teď za ušetřené peníze zakoupit jednoduchou bárku na které budete pokračovat dále. Čeká vás cesta divokými peřejemi Yukonu, proto je nutné, aby jste uměli dobře ovládat vaše plavidlo.

### **Provedení:**

Etapa se skládá ze dvou částí (o vítězi rozhoduje součet časů):

#### **1) Štafetový závod na vodních lyžích**

Každá výprava dostane vodní lyže (z polystyrenu) i s hůlkami, se kterými každý člen obepluje určenou bójku U břehu se pak mění lyžař.

#### **2) Sprinterský závod nafukovacích kajaků - průjezd peřejemi Yukonu**

Každá výprava absolvuje vodní slalom na nafukovacím člunu mezi brankami z bójek. K výslednému času se přičítá 30 trestných sekund za neprojetou branku, popř. utopení člena výpravy (pád z lodě, ztráta pádla atd.)

*Nejlépe se v této etapě plavily družiny:*

Chlapci: 12, 13, 10  
Děvčata: 4, 2, 3

### 3. etapa

# LOV KOŽEŠINOVÉ ZVĚŘE

#### **Motto:**

Po řece Yukonu jste dorazili do Dawsonu. Blíží se zima a tak není vůbec pomyšlení na to, že by jste vrazili rovnou na cestu k nalezišti zlata. Zimu budete muset strávit v Dawsonu. Je to malé městečko, které je přes zimu úplně odříznuto od ostatní civilizace a proto je zde velmi draho. Vy zjistíte že vaše úspory se rozplynuly cestou do Dawsonu, a tak, budete-li chtít přežít zimu bude třeba nějaké peníze vydělat. Proto se vydáte na lov kožešinové zvěře, které je v nedalekém okolí Dawsonu dostatek.

#### **Provedení:**

Třetí etapa důkladně prověřila fyzické schopnosti všech členů družin. V ohraničeném prostoru lesa (barevnými fáborky) nejdříve soutěžily družiny chlapců a potom družiny děvčat.

Polovina družstev představovala lovenou zvěř, polovina lovce. Každý člen družiny, která představovala zvěř obdržel čtyři lístky různé barvy (různé bodové ohodnocení).

Pro rozlišení lovců a zvířat byli lovci označeni startovními čísly. Do ohraničeného prostoru lesa nejdříve vyrazila „zvěř“. Tato skupina se během 10-ti minut rozmístila a poschovávala v lese (může se pohybovat a unikat před lovci).

Poté se na lov vydá druhá část družin - lovci. Jejich úkolem je chytit a získat co největší počet lístků (zvířete se stačí, jen dotknout).

Za chycení obdrží od zvířete jeden lístek. Lovec nesmí dvakrát za sebou lovit stejné zvíře. Po časovém limitu se úlohy obrátí.

#### **Bodové hodnoty lístků**

černá	6 bodů	30 ks	žlutá	3 body	60 ks
červená	5 bodů	40 ks	hnědá	2 body	60 ks
modrá	4 body	50 ks	zelená	1 bod	60 ks

*Nejllepšími lovci se staly družiny:*

*Chlapci: 12, 13, 9*  
*Děvčata: 4, 3, 6*

# 4. etapa

## NOČNÍ BOJ

## SE ZLODĚJI KŮŽÍ

### **Motto:**

Na lov kůží jste se nevydali sami. Jednoho dne vás přepadla jiná, mnohem početnější výprava a všechny kůže vám sebrala. Protože je tato výprava mnohem silnější než vy a je i daleko lépe vyzbrojená, musíte se pokusit nad ní zvítězit lstí využít své znalosti terénu a orientace v noci.

### **Provedení:**

Uprostřed lesa se nacházel tábor zlodějů kůží. Tento tábor tvořily tři do trojúhelníku rozestavená světýlka, která hlídal jejich strážce.

Úkolem družin bylo se nenápadně a potichu přiblížit k táboru a pokusit se zhasnout světýlka. Na koho však strážce posvítí dřív, než dotyčný světýlko zhasnul, musel se vrátit na výchozí čáru a ve hře už nepokračoval.

Hra byla časově ohraničena. O vítězi pak rozhodl počet zhasnutých světýlka počet odhalených/neodhalených členů družiny.

*Nejlepší družiny:*

*Chlapci: 10, 9, 7*  
*Děvčata: 1, 3, 5*

## 5. etapa

# ZÁVOD PSÍCH SPŘEŽENÍ

### **Motto:**

Své kůže jste opět získali zpět a podařilo se vám je i výhodně prodat. Proto jste zimu v Dawsonu přežili bez problémů a nakoupili jste si i potřebnou výbavu pro rýžování zlata. Jednoho dne přijíždí do Dawsonu dva zlatokopové, kteří jsou obtěžkáni zlatem v hodnot mnoha set tisíc dolarů. V Dawsonu vypukne zlatá horečka, všichni chtějí okamžitě vyrazit k zlatonosnému potoku Klondike a zabrat ten nejvýhodnější claim. Proto vládní komisař vyhláší závody psích spřežení, které rozhodnou o pořadí v jakém si výpravy budou zabírat jednotlivé claimy.

### **Úkol:**

Proto si musíte dle nákresu zhotovit smyky, na kterých budete závodit. Zároveň se všichni musí podrobit kontrole vybavení, kterou provádí kanadská jízdnicí policie, protože mnoho zlatokopů zaplatilo životem za to, že nebyli dostatečně vybaveni pro pobyt v aljašské přírodě. Proto nepodceňujte své vybavení.

### **Provedení a hodnocení:**

Úkol pro chlapecké družiny: zhotovit aljašský smyk jen pomocí provazů a dřeva z lesa. Smyk musí uvést jednoho člena družiny s veškerým vybavením všech členů družiny.

Úkol pro dívčí družiny: každá členka družiny si zhotoví aljašský oděv, který vyhodnotila mezinárodní porota na táborové přehlídce.

S vyrobenými smyky pak probíhá závod psích spřežení po stanovené trase a to tak, že jeden je jezdec a ostatní psí spřežení. Zavazadla musí být upevněna na smyku. Hodnotí se jednak dosažený čas a jednak kvalita provedení smyku.

Po skončení závodů proběhne druhá část, kdy na pokyn startéra začnou výpravy ze své výbavy navazovat co nejdelší provaz (pouze z toho co si s sebou přivezli na smyku, popř. na sobě). Hodnotí se buď délka provazu nebo při nepříznivém počasí počet kusů.

Body z každé části etapy se sčítají – ti kteří získali nejvíce bodů si vytvořili nejlepší podmínky pro závěrečnou etapu

*Pořadí v páté etapě:*

*Chlapci: 10, 9, 7 a 11*

*Děvčata: 1, 4, 6*

## 6. etapa

# ZLATÁ HOREČKA

### **Motivace:**

Každá z družin si v pořadí v jakém skončila v předcházející etapě - závodu psích spřežení - vybere svůj claim na zlatonosném potoce Klondike a to tak, že 1. družina vybírá libovolně a následující družina pak buď vpravo, nebo vlevo od ní.

Každá z družin nahlásí číslo claimu, který si vybrala, vládnímu komisaři.

Povolení k rýžování zlata se dá pro všechny družiny najednou (píšťalkou). Čas vlastního rýžování bude volen dle počasí.

Po ukončení rýžování mají družiny za úkol se co nejrychleji dostavit do banky (Skalní divadlo) a co nejvýhodněji prodat své narýžované zlato. POZOR - Čím více zlata je v bance, tím jeho hodnota klesá.

### **Hodnocení:**

Dle pořadí v kterém doběhly se přepočítá výtěžek rýžování. Bere se čas posledního člena družiny.

### **Přepočty:**

poř. dle času	výtěžek rýžování	koef.	celk.
1. družina	20 g	1	20
2. družina	25 g	0,95	23,75
3. družina	17 g	0,90	15,30

*atd.*

*Rýžování zlata bohužel neproběhlo z důvodů nepřízně počasí na zlatonosném potoce Klondike, ale byla zvolena tzv. suchá varianta etapy – rýžovalo se ne přímo ve zlatonosném potoce, ale v nedalekých pískovcových skalách.*

*Nejlepší družiny z předchozí etapy měly právo výběru nejlepšího claimu podle svého uvážení.*

*Nejlépe se dařilo družinám:*

*Chlapci: 11, 12, 13*

*Děvčata: 4, 5, 6*

# VÝSLEDKY ETAPOVÉ HRY STŘEDNÍ KATEGORIE ZLATÁ HOREČKA 1992

## 1. MÍSTO

### DĚVČATA

Monika ANDRLOVÁ  
Martina DANYLUKOVÁ  
Jitka MAHUTOVÁ  
Markéta STOROVÁ  
Michala JERYCHOVÁ  
Jana KRÁLOVÁ

### KLUCI

Martin TVRZNÍK  
Zdeněk ŘEZÁČ  
Pavel GREGOR  
David DUDEK  
Jiří KOTAL  
Pavel ČERVINKA

## 2. MÍSTO

### DĚVČATA

Lucie MORÁVKOVÁ  
Věra SATRANOVÁ  
Lenka ŘECHTÁČKOVÁ  
Radka HUMLOVÁ  
Jana NĚMCOVÁ  
Markéta POPOVÁ

### KLUCI

David BELŠAN  
Tomáš PAVLÍK  
Petr SMRŽ  
Jiří KUČERA  
Jan MENCLÍK  
Tomáš KRŇAVSKÝ  
Tomáš TCHAKERT

## 3. MÍSTO

### DĚVČATA

Lenka GRUBEROVÁ  
Žaneta MATOUŠOVÁ  
Iveta MAŠKOVÁ  
Jaroslav ŠIMKOVÁ  
Zuzana PROKOPOVÁ  
Iva ČEPELÁKOVÁ

### KLUCI

Jaroslav VILDA  
Jan BUFÁK  
Oldřich VLČEK  
Petr VINŠ  
Jaroslav OLIVERIUS  
Tomáš MRÁZEK

DRUŽINA	BODY CELK.	POŘADÍ
1	21	4.
2	17	6.
3	27	1.
4	26	2.
5	20	5.
6	23	3.
7	26	4. – 5.
8	22	7.
9	27	3.
10	26	4. – 5.
11	24	6.
12	32	1.
13	29	2.