

ETAPOVÁ HRA MLADŠÍ KATEGORIE

Z POHÁDKY DO POHÁDKY

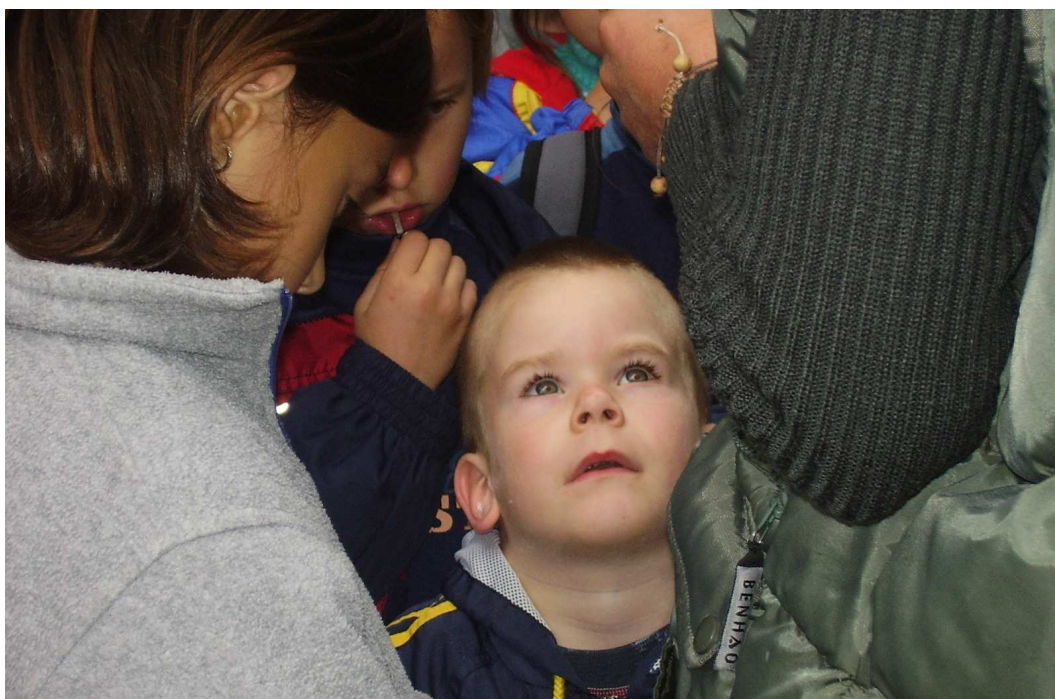


Letní tábor 11.8. – 25.8.2006
Zámeček - Roželov pod Třemšínem

Pohádky si lidé vyprávějí odedávna – aby se pobavili, poučili a třeba se i trochu báli. Hrdinové pohádek nakonec vždycky přemohou své nepřátele, draky, čerty, čaroděje nebo loupežníky. Někdy však čert nebo ježibaba bývají dobráci : v pohádkách je možné všechno. Jen jedno je nemožné - aby zlo zvítězilo nad dobrem, nespravedlivost nad spravedlností a neláska nad láskou. A to je asi ten hlavní důvod, proč máme rádi pohádky, ať jsme malí nebo dospělí.



„Sedm kapes mám, v každé jednu pohádku mám.
Z kolikáté kapsy pohádku chcete, abych povídala ? “



Hledání indicií :

Po každé etapové hře hledá družstvo indicii – lísteček barevného papíru (každé družstvo má svoji barvu), smotaný do roličky, je ukrytý v ohraničeném území. Na něm je zapsané jedno slovo z následujících vět o pohádkách. Každá věta má 7 slov – 7 etapových her. (slova budou vybírána náhodně, ne postupně). Pokud družstvo nenajde indicii, dostane hádanku nebo úkol, který splní a indicii si zaslouží. V opačném případě bude muset chybějící slovo při skládání věty uhádnout a správně doplnit do věty. Indicie sbírají po celou dobu plnění etapových her, slova zapisují nebo o ně jiným způsobem pečují. Na cestě za pokladem najdou poslední slovo a větu přečtou. Kouzelná věta jim umožní dostat se k pokladu, jinak mají smůlu a poklad jim sníme.

1. 2. 3. 4. 5. 6. 7
Hrdinové pohádek nakonec vždycky přemohou své nepřátele.

1. 2. 3 4 5 6 7
V pohádkách je nemožné, aby zlo zvítězilo nad dobrem.

1 2 3 4 5 6 7
Pohádky si lidé vyprávěli odedávna, aby se pobavili, poučili.

1 2 3 4 5 6 7
Pohádky se nejdříve vyprávěly, pak byly teprve zapsány.

1 2 3 4 5 6 7
V pohádkách vždy zvítězí dobro nad zlem.

1 2 3 4 5 6 7
K.J.Erben své pohádky sbíral mezi českým venkovským lidem.

Jedním z prvních pohádkářů, dodnes nepřekonaných, byl vedle Boženy Němcové, Karel Jaromír Erben.



O Karkulce

Špalíček pohádek – František Hrubín, str. 9

Pomůcky:

- koše,
- šátky,
- přírodní materiál,
- 50m šňůry x počet družstev,
- píšťalka,
- stopky

Provedení:

a) Karkulka na cestě k babičce sbírala všechno, co v lese našla a přidávala do košíku.

- každé družstvo má košík zakrytý šátkem, členové družstva přistupují ke košíku jednotlivě, a hmatem poznávají, co se v koši skrývá, pojmenuje a vyndá z košíku vedoucímu, aby se přesvědčil o správnosti odpovědi, za správnou odpověď 1 bod

b) Hra na postřeh: „Myslivec zná svůj revír.“

- Každé družstvo dostane 10 minut na to, aby si pomocí provazu vytyčilo svůj revír (10 x 10m). 5 minut mají na to, aby dobře poznali svůj revír. Družstva přejdou do revíru soupeře. Změní tam 5 věcí (odstraní větve, přesunou kámen, atd.). Na znamení se vrátí do svého revíru a snaží se do 2 minut zjistit změny.

Hodnocení: každá správná odpověď 1 bod





Hrnečku vař

České pohádky – Karel Jaromír Erben, str. 99

Pomůcky: Keramické hmota, kelímky s vodou, houba, špejle, stopky.

Provedení:

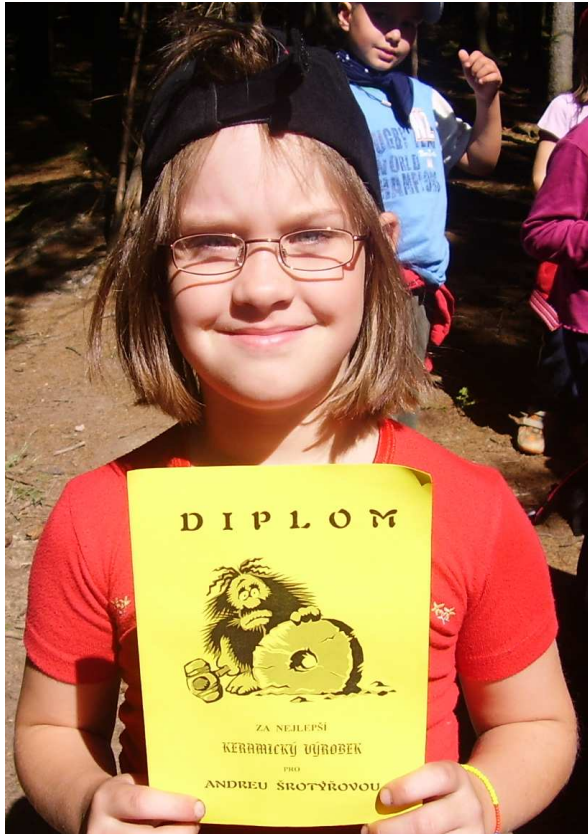
- a) výroba hrnku z keramické hmoty
- b) pohybová hra – „Sedánek „
 - hrají 2 - 3 družstva – děti si sesednou na zem těsně vedle sebe (čelem na jednu stranu). Vznikne had, ten se pohybuje zvláštním způsobem. Poslední člen hada se zvedne přesune na začátek a sedne si těsně vedle hráče na začátku, tak vyběhají postupně všichni hráči, až se ocas hada přesune dopředu. Hra je na čas. Vyhrává nejrychlejší družstvo.

Hodnocení: nejlepší čas 5 bodů,











O Smolíčkovi

Neohrožený Mikeš – Výběr pohádek Boženy Němcové, str. 107

- a) „Příroda poskytuje řadu možností jak se zdobit a oblékat – obličej, ruce pomalovat šťávou z bezinek, borůvek, malin. Velké listy kapradiny, javoru se hodí jako pokrývka hlavy, límec aj. Oblečte 3 ze svého družstva tak, jak si představujete Jeskyňky.“
- b) Vybuduj domeček Jeskyněk ?









Perníková chaloupka

Špalíček pohádek – František Hrubín, str.22

Pomůcky: 10 kreseb lesních zvířat x počet družstev,
provaz, stopky, zápisníky, tužky, prkénko
s kresbou,

Provedení:

a) Která zvířátka potkali Jeníček a Mařenka v lese?

Hledání maleb:

V lese ohraničíme území (podle počtu družstev), v každém rozmístíme 10 všelijakých kreseb – lesní zvířata. Děti z družstva vybíhají jednotlivě na své území. (ostatní stojí čelem zády ke svému území)

Úkolem každého hráče je najít obrázky, obkreslit do zápisníku. Vítězí nejrychlejší družstvo, na pořadí v zápisníku nezáleží.

Hodnocení: nejrychlejší 5 bodů,

b) Hra na babu

Hrají dvě družstva – jedno chytá druhé.

Dvě družstva stojí proti sobě ve vzdálenosti 1,5m od vyznačené čáry naproti sobě.

Vedoucí hry, který stojí mezi oběma družstvy, vyhodí do vzduchu prkénko. Padne-li strana s kresbou Jeníčka a Mařenky (2.str. baba a dědek z perníkové chaloupky), pronásleduje družstvo Jeníčka a Mařenky druhé družstvo. To se otočí a běží směrem k metě, která je ve vzdálenosti asi 20m.

Hodnocení: Jestliže je některý z nich dostižen dřívě, než dosáhne mety, připočítává si jeho družstvo jeden trestný bod.







Zlatovláska (vodní etapa)

České pohádky – Karel Jaromír Erben, str. 22

Pomůcky:

Puky, stopky, kýble s vodou, sklenky, knoflíky (3 na hráče v družstvu)

Provedení:

Družstva plní úkoly od krále :

- a) Vylovit prsten v moři – družstvo na povel do bazénu a sbírají puky ze dna bazénu v časovém limitu 3 minut a nosí je na břeh,

Hodnocení: vyhrává družstvo s největším počtem ulovených puků

- b) Do kýble napuštěného vodou se doprostřed na dno postaví sklenice. Ze vzdálenosti 1,5m se mají hráči trefit do sklenky co nejvíce knoflíky.

Hodnocení: Počítá se počet knoflíků ve sklenici.









O Sněhurce – noční hra

Špalíček pohádek – František Hrubín, str. 89

Pomůcky: Louče, masky čarodějnice, trpaslíků, Sněhurky, tužky, zápisníky

Provedení: Úkolem družstev je získat co nejvíce podpisů čarodějnice, čarodějnice se vám podepíše, pokud ji odevzdáte podpis Sněhurky a Sněhurka se vám podepíše pouze po odevzdání podpisů 7 trpaslíků. Trpaslíci se vám podepisují na požádání, někteří mají divné požadavky (chtějí, abyste jim zazpívali, skákali po jedné noze, atd.). Hlavně jsou trpaslíci divné potvory, co vlezou všude a navíc se chaoticky pohybují po celém lese. Jediným vodítkem, podle kterého je najdete, jsou lucerničky, kterými si svítí na cestu. Hráči světla nemají.

Hodnocení: Vyhrává družstvo, které přinese podpis od čarodějnice.







Hledání pohádkového pokladu

Provedení: Na trať vychází všechna družstva najednou, na trase plní úkoly, zde je ukrytá i poslední indicie označená názvem družstva. Každá skupina poskládá všechna slova (indicie) do vět a tu pak přečtou, teprve potom dostanou balík s odměnou.









A výsledky



JSOU TADY:



3. místo: „Sněhurka a 7 trpaslíků“

Práglová Simona, Kušičková Zuzana, Körschnerová Míša, Gruntorád Vojtěch,
Adamcová Bára, Zajíček Josef, Mika Jan, Loužecká Martina, Sadil Daniel



2. místo: „Šmoulové“

Nováková Adéla, Hornofová Jitka, Noga Aleš, Pistorová Kristýna, Horová Eliška,
Dalewski, Palánová Klaudie, Verešová Martina, Ruso Filip, Tučková Dominika



1. místo: „Tygřiči“

Wasylyszynová Katka, Fedák Jindřich, Fedáková Anna, Pařízek Dan, Šrotýřová Andrea
Sedláková Míša, Vavříčka Šimon, Marčíková Vendulka, Drábek Jakub,